

ПОРАДИ ДЛЯ ВЕДУЧОГО

Роль ведучого в мафії - не тільки в тому, щоб оголошувати день-ніч і слідувати за часом виступу гравців. Саме від нього залежить, наскільки цікавою буде гра в цілому.

Насамперед, вирішіть, чи можете ви провести гру

Для успішного проведення гри потрібно:

- Досконально знати правила.
- Бути дуже уважним, швидко фіксувати всі події у грі, вміти чітко викладати підсумки ночі і дня.
- Володіти здатністю протистояти вмовлянням і провокаціям з боку гравців, тримати дисципліну за столом.

Легенда міста



В ідеалі, перед грою потрібно розказати коротку історію містечка, в якому відбувається боротьба жителів з корупцією. Треба наголосити на тому, що бюджет міста – це гроші громади. Для цього кожному гравцю на початку роздається карта бюджету і вже потім вони скидають ці карти в міський бюджет. Кожен гравець має чітко ідентифікувати, що вночі дерибаняться саме його гроші. Тут також можна пояснити, що таке портал використання публічних коштів, хто такий активіст-викривач, як сьогодні працюють детективи, надати успішні кейси боротьби з корупцією в реальному житті (як на загальнонаціональному, так і на регіональному рівні). Також варто продумати заздалегідь, на що громада планує витратити бюджетні кошти, які зможуть захистити від корупціонерів (садочок, парк, велодоріжки, школа роботехніки тощо). Все це дозволить більше вмотивувати гравців на захист бюджету, дасть відчуття залученості в реальну історію міста. Далі ведучий має розвивати легенду, влітаючи в неї події гри. Наприклад, «Сьогодні вночі відбувся дерибан бюджету. Але ще є шанс це зупинити! Нам вельми потрібен новий садочок. Громадо, єднайся проти корупції!».

Зберігайте нейтралітет, не допускайте підказок

Кожен ведучий хоч раз випробує бажання кому-небудь підіграти. Але робити цього, звичайно, не можна. Так само як і, володіючи всією інформацією, формувати думки гравців. У ведучого є чіткий алгоритм проведення кожної ночі, порушення якого може стати підказкою для гравців щодо наявності тої чи іншої ролі за столом. Навіть якщо деякі ролі вже вибули з гри, ведучий все одно кожна ніч має оголошувати пробудження кожної ролі, витримувати необхідну паузу перед тим, як їх «приспати». Оголошувати ролі треба в напрямку центру стола, жодним чином не видаючи розташування гравців, з якими вночі взаємодіє ведучий. Також під час обговорення та голосування треба утриматися від так званих «емоційних підказок» - фізіономічних (закатування очей, сміх, виявлення розчарування діями гравців тощо).



Строгість, справедливість і дисципліна



Припиняти порушення - прямий обов'язок ведучого. Досить одного разу пробачити фальстарт в голосуванні або позачергову репліку, і гра перетвориться на некерований базар. У той же час важливо віддавати вказівки ввічливо і коректно, ще на початку гри задати правильний тон. Вимагання та сперечання з ведучим не допускається. Про це варто наголосити на початку гри. Ведучий має також чітко слідкувати за часом виступу гравців відповідно до регламенту, перериваючи їх, якщо вийшов відведений термін. Гравці мають отримувати попередження, якщо вони заговорили без запрошення до слова ведучим або допускає фальстарт в голосуванні. Гравці, які мають три попередження, покидають гру автоматично. Ведучий оголошує столу про кожне зафіксоване порушення та попереджує про наслідки. Наприклад, «Гравець, у вас друге попередження. Ще одне – і ви мовчки покинете стіл». Також ведучий має слідкувати вночі, чи не підглядає хтось з гравців. Якщо виявлено гравця, який підглядає, він одразу ж вночі покидає стіл. Про це треба попередити на початку гри.

Спокій насамперед

Недосвідчені гравці можуть допускати помилки, не зрозуміти всіх правил гри, через непорозуміння говорити поза чергою тощо, а просунуті - свідомо створювати провокації. В обох випадках потрібно проявити принципівість, стійкість, терпіння і розрядити обстановку. На початку гри можна обговорити правила звернень новачків до ведучого за уточненням правил (наприклад, піднята рука). Якщо ситуація виходить з-під контролю, зупиніть гру на кілька хвилин (не виходячи зі столу), обговоріть конфліктні моменти та спільно знайдіть найкращий вихід з ситуації. Будьте готові сказати «Стоп», якщо бачите, що обговорення приймає небезпечний оборот.



Не сподівайтесь на пам'ять



Весь час ведіть запис, відзначаючи попередження за порушення правил, порядок виставлення гравців, голосування, блокування, перевірки детектива, скарги активіста. Це дозволить коректно, фахово та неупереджено провести гру і зняти всі суперечки, які можуть виникнути після її закінчення. Ваші записи мають стати чітким і зрозумілим протоколом гри, в якому зафіксовані всі події.

Підведення підсумків

Після закінчення гри, ведучий має провести її розбір – зачитати зі своїх записів всі ролі та нічні події (кого перевіряв детектив, які заяви йому лишав активіст тощо). Якщо виграли корупціонери – розібрати чому так сталося (порядні громадяни пересварилися між собою, суддя, детектив та активіст не спрацювалися з між собою або не переконала громаду, корупціонери були більш переконливі та створили ряд провокацій тощо). Такий розбір дозволить суттєво підвищити рівень гравців, зробити «роботу над помилками», наочно продемонструє необхідність застосування критичного мислення, виявлення причинно-наслідкових зв'язків, побудови висновків на основі конкретних дій гравців, а не тільки на їх словах та красномовстві. Якщо виграло місто, можна також проговорити, на що громада витратить ці кошти.